

Положение

о проведении квеста «Доходы и расходы: как вести бюджет и избегать долгов?»

1. Общие положения

1.1. Настоящее положение определяет условия, порядок организации и проведения квеста «Доходы и расходы: как вести бюджет и избегать долгов?» (далее – квест).

1.2. Организаторы квеста «Строительно-энергетический колледж (образовательно-производственный кампус) им. П. Мачнева» (далее – ГАПОУ «СЭК им. П. Мачнева»).

1.3. Форма проведения – очная.

1.4. Сроки проведения квеста:

- в соответствии с программой Фестиваля.

1.5. Место проведения квеста – далее – ГАПОУ «СЭК им. П. Мачнева».

2. Цели и задачи квеста

2.1 Цель квеста – сформировать у участников базовые навыки управления личными финансами: учета доходов/расходов, планирования бюджета и осознанного принятия финансовых решений.

2.2 Задачи:

– Чётко определять и классифицировать все свои источники доходов (стипендия, подработка, помощь родителей и т.д.).

– Фиксировать и категоризировать все свои расходы (обязательные: еда, жильё, транспорт; переменные: развлечения, одежда; необязательные: импульсные покупки).

– Сравнивать запланированный бюджет с фактическими расходами и проводить «работу над ошибками».

– Находить возможности для сокращения ненужных трат без серьёзного ущерба для качества жизни.

– Разбираться в функционале и безопасности банковских карт (дебетовых и кредитных).

– Знать стратегии избегания долговой ямы.

3. Участие в квесте

3.1. Для участия в квесте необходимо направить заявку на сайте колледжа с дальнейшим подтверждением участия от организатора (звонок организатора).

3.2. Состав команды 5 человек.

3.3 Порядок и условия проведения квеста:

– Квест будет проходить в виде игры по станциям, где участники смогут проявить свои знания, умения и навыки по финансовой грамотности, вторым этапом будет финансовая викторина.

- Игра включает в себя движение по маршруту, на котором расположены игровые точки – станции.
- На старте при регистрации все команды получают маршрутный лист, в котором указывается название команды, категория, образовательное учреждение участников, а также перечислены названия всех станций.
- На каждой игровой точке команду встречают ведущие станции, которые организуют и проводят интерактивное мероприятие. Участники отвечают на вопросы или выполняют предложенные задания и набирают баллы.
- Время прихода и ухода с каждого пункта фиксируется ведущими станций.
- На каждом контрольном пункте команда должна быть в полном составе и не более 7 минут.
- Закончив прохождение маршрута, участники должны вернуться на место регистрации и сдать маршрутные листы для подсчета набранных очков.
- Далее команды переходят к этапу работы с кейсом: им необходимо проанализировать задачу, разработать решение и подготовиться к его защите.
- Заключительным этапом квеста является финансовая викторина.

4. Подведение итогов квеста

4.1 Для подведения итогов квеста и определения его организаторами формируется компетентное жюри.

4.2 Определение победителя происходит в результате подсчета баллов с учетом времени выполнения задания. Побеждает команда, набравшая максимальное количество баллов за весь квест.

4.3 По итогам квеста определяются 1, 2 и 3 места при наличии более чем 4 команд участников. Победители награждаются Дипломами I, II и III степени. В случае равенства баллов распределение мест осуществляется путем голосования членов экспертного жюри. Решение экспертного жюри считается принятым, если за него проголосовало более половины его членов. Решение экспертного жюри оформляется протоколом и утверждается Организатором. Все участники получают сертификаты.

5. Адрес места проведения и контактная информация организаторов: г. Самара, ул. Ташкентская 886.

6. Организаторы мероприятия:

- Грицаева Елизавета Викторовна, 89083993668
- Кузнецова Оксана Анатольевна, 89372072590